

Cash'n Guns

Alkuvalmistelut

- Jokainen pelaaja ottaa yhden gangsterin, aseensa ja kahdeksan ammuskorttia.
- Rahat asetellaan pöydälle kuvapuoli alaspäin.

Pelin idea

- Pelissä on kahdeksan kierrosta, joiden aikana pelaajat taistelevat rahasta ja ampuvat toisiaan. Lopuksi rikkain voittaa.

Kierroksen kulku

- Joku pelaajista kääntää **viisi** seteliä esiin.
- Pelaajat valitsevat yhden ammuskortin ja asettavat sen eteensä **kuvapuoli alaspäin**. Ammuskortit ovat kertakäyttöisiä.
- Pelaajat valitsevat, ketä haluavat ampua. Valinnan merkiksi pelaajat tarttuvat aseeseensa, mutta pitävät sen yhä pöydällä.
- Pelin johtaja laskee kolmeen; kolmosella kaikki osoittavat valitsemaansa henkilöä aseellaan. Mieltään ei saa muuttaa tässä vaiheessa! Jos pelaaja viivyttelää selvästi nähdäkseen, ketä muut tähtäävät ennen valintaa, hän jää pois kierrokselta.
- Tähän väliin mahtuu tovi uhkailua.
- Pelin johtaja laskee uudestaan kolmeen; kolmosella pelaajat valitsevat, ovatko pelkureita vai rohkeita. Jos pelaaja vetäytyy kierrokselta vasta nähtyään muiden päätöksen, vetäytymistä ei lasketa ja pelaaja on yhä pelissä.
 - Pelkurit laskevat aseensa pöydälle, kaatavat gangsterinsa kumoon, laittavat käytetyn ammuskortin pois **kuvapuoli alaspäin** ja ottavat häpeämerkin.
 - Ne, jotka osoittavat aseellaan pelkureita, voivat nyt laskea aseensa ja laittaa käytetyn ammuskortin pois **kuvapuoli alaspäin**.
- Ne, joiden aseet ovat yhä esillä, ampuvat nyt.
 - Ensin paljastetaan mahdolliset **Bang! Bang! Bang!** -kortit.
 - Ammutut eivät ehdi ampua takaisin, vaan ottavat haavoittumismerkkin, laittavat ammuskorttinsa pois **näyttämättä sitä** ja kaatavat gangsterinsa kumoon.
 - Sen jälkeen loput pelaajat paljastavat korttinsa. Ne, joita ammuttiin, toimivat kuten yllä. Pelaaja voi ottaa kierroksessa useammankin osuman.
- Pelaajat, joiden gangsterit ovat yhä pystyssä, jakavat potin. Potti pitää jakaa **tasan**, eikä rahaa saa vaihtaa pankista tai pelaajilta. Jos osa (tai koko potti) jää jakamatta, se jää odottamaan seuraavaa kierrosta.
- Sen jälkeen haavoittuneet ja pelkurit nostavat gangsterinsa pystyyn ja uusi kierros alkaa.

Pelin päättyminen

- Jos pelaaja kerää kolme haavaa, hän kuolee ja eliminoiduu pelistä.
- Kahdeksan kierroksen jälkeen pelaajat laskevat rahansa. Jokaisesta häpeämerkistä menettää \$5000. **Rikkain elossa oleva pelaaja voittaa.**

Erikoisvoimakortit

- Jokainen pelaaja saa yhden satunnaisen erikoisvoiman. Kortit pidetään salassa, kunnes ne käytetään.
1. Six Feet Under
 - Pelaaja saa pelin lopussa \$10000 jokaisesta kuolleesta gangsterista.
 - Paljastetaan pelin lopussa.
 2. The Unbreakable
 - Pelaaja kuolee vasta neljännestä osumasta.
 - Paljastetaan, kun pelaaja saa kolmannen osuman.
 3. You Don't Need It Anymore...
 - Pelaaja voi ottaa kuolleen pelaajan aseensa ja ammuksensa. Pelaaja voi jatkossa käyttää kahta asetusta. Kummallekin aseelle on erilliset ammuksensa; niitä ei saa sekoittaa.
 - Paljastetaan, kun joku pelaajista kuolee ja aseensa haluaa ottaa (ei ole pakko).
 4. Dragon Skin
 - Pelaaja ei voi koskaan saada enempää kuin yhden haavan kierroksessa.
 - Paljastetaan, kun pelaaja saa useamman osuman saman kierroksen aikana.
 5. The Insane
 - Pelaajalla on kranaatti. Jos joku ampuu pelaajaa kranaatin paljastamisen jälkeen, kaikki pystyssä olevat saavat osuman.
 - Paljastetaan jonkun kierroksen alussa (ennen perääntymispäätöstä). Seuraavan kerran kun haavoittunut, kaikki pystyssä olevat haavoittuvat myös. Kierros päättyy siihen. Kranaatti on kertakäyttöinen.
 6. The Kid
 - Pelaaja saa valita ketä ampuu muiden jälkeen. Jos The Cunning on pelissä, The Kid valitsee kohteensa ennen tätä.
 - Paljastetaan jollain kierroksella ennen kohteiden valintaa. Vaikutus kestää pelin loppuun asti.
 7. The Cunning
 - Pelaaja valitsee ammuskorttinsa vasta kun kaikki ovat valinneet, ketä ampuvat.
 - Paljastetaan jollain kierroksella ennen kohteiden valintaa. Vaikutus kestää pelin loppuun asti.
 8. Super Coward
 - Pelaaja saa pelin lopussa \$5000 jokaisesta häpeämerkistä.
 - Paljastetaan pelin lopussa.
 9. The Specialist
 - Pelaaja voi käyttää Bang! Bang! Bang! -korttinsa kaksi kertaa.
 - Paljastetaan silloin, kun B! B! B! -kortti käytetään. Pelaaja heittää pois jonkun toisen ammuskortin ja ottaa B! B! B! -kortin takaisin käteensä.
 10. It Doesn't Even Hurt!
 - Pelaaja voi osallistua rahanjakoon, vaikka olisi haavoittunut tai vetäytynyt.
 - Paljastetaan rahanjakovaiheessa, jolloin pelaaja pääsee mukaan. Kortti on kertakäyttöinen, eikä toimi silloin kun kranaattia on käytetty.