

### **Asiakortit (pöytäkortit): (10 erilaista)**

#### **BOOT, Vene:**

Heitä 1 kortti pois joko kädestäsi tai pöydästä ja ota 1 tavara varastosta. Poisheitetty kortti voi olla myös Boot.

#### **BRUNNEN, Kaivo:**

Maksa 1 kulta ja ota pakasta 1 kortti käteesi.

#### **HÄUPTLINGSSTUHL, Valtaistuin:**

Ota vastustajaltasi 1 tavara ja anna hänelle takaisin 1 tavara itseltäsi.

#### **LEOPARDENSTATUE, Leopardipatsas:**

Maksa 2 kultaa ja ota 1 haluamasi tavara varastosta.

#### **MASKE DER WANDLUNG, Naamari:**

Vaihda 1 käsikorttisi poistopakan päällimmäiseen korttiin ennen kuin nostat kortin pakasta.

#### **SUDKESSEL, Pata:**

Heitä pois 1-2 käsikorttiasi ja ota niiden tilalle uudet kortit.

#### **TROMMELN, Rumpu:**

Palauta 1 tavara ja ota pakasta 1 kortti.

#### **VORRÄTE, Jyväruukku:**

Maksa 1 kulta tai heitä pois 1 käsikortti ja nosta pakasta kortteja niin kauan kunnes saat osto/myyntikortin.

#### **WAAGE, Vaaka:**

Nosta pakasta 2 korttia. Pidä toinen ja anna toinen vastustajallesi.

#### **WAFFEN, Keihäs:**

Heitä 1 kortti pois joko kädestäsi tai pöydästä ja ota 2 kultaa. Poisheitetty kortti voi olla myös Waffen.

### **Eläimet: (8 erilaista)**

#### **ELEFANT, Elefanti:**

Sinä ja vastustajasi laitatte kaikki tavaranne keskelle pöytää. Otatte vuorotellen itsellenne yhden tavaran, kunnes kaikki on otettu. Sinä aloitat.

#### **GEPARD, Gepardi:**

Vastustajasi saa päättää: hän antaa sinulle 2 kultaa tai saat nostaa pakasta 2 korttia.

#### **HYÄNE, Hyeena:**

Katso vastustajasi käsikortit ja ota niistä 1 itsellesi. Sitten anna vastustajallesi 1 omista käsikorteistasi. Voit antaa saman kortin, jonka juuri otit häneltä.

#### **KROKODIL, Krokotiili:**

Poista 1 vastustajasi pöytäkoristeista. Voit halutessasi myös käyttää valitsemaasi korttia kerran (lukuunottamatta Maske der wandlung, Naamari). Toimi kortin mukaan (esim. maksa, jos on tarpeen). Vastustajalta poistamasi kortin käyttäminen ei kuluta sinulta vuoroa.

#### **LÖWE, Leijona:**

Sinä ja vastustajasi laitatte kaikki pöytäkortinne keskelle pöytää. Otatte vuorotellen itsellenne yhden kortin, kunnes kaikki on otettu. Sinä aloitat.

#### **PAPAGEI, Papukaija:**

Ota vastustajaltasi 1 tavara itsellesi.

#### **PAVIAN, Apina:**

Sinä ja vastustajasi laitatte kaikki käsikortinne keskelle pöytää. Otatte vuorotellen itsellenne yhden kortin, kunnes kaikki on otettu. Sinä aloitat.

**SCHLANGE, Käärme:**

Sinä ja vastustajasi poistatte yhtä lukuunottamatta kaikki pöytäkorttinne. Molemmat saavat itse valita, mitkä kortit poistetaan.

**Ihmiset: (13 erilaista)****ARABISCHER KAUFMANN, Arabialainen kauppias:**

Nosta pakasta 3 korttia ja aseta ne pöydälle kuvapuoli ylöspäin. Kortit huutokaupataan. Sinä aloitat ja tarjoat vähintään yhden kullan. Jatkatte vuorotellen ja korotatte joka huudolla vähintään yhden kullan, kunnes toinen lopettaa. Eniten tarjonnut ottaa kortit ja maksaa huutamansa summan pankkiin.

**FAHRENDER HÄNDLER, Matkustava kauppias:**

Ota varastosta 2 haluamaasi tavaraa ja aseta ne pöydälle. Tavarat huutokaupataan yhdessä. Sinä aloitat ja tarjoat vähintään yhden kullan. Jatkatte vuorotellen ja korotatte joka huudolla vähintään yhden kullan, kunnes toinen lopettaa. Eniten tarjonnut ottaa tavarat ja maksaa huutamansa summan pankkiin.

**KORBMACHERIN, Korintekijä:**

Maksa pankkiin 2 kultaa ja ota varastosta 2 samanlaista tavaraa.

**PORTUGIESE, Portugalilainen:**

Palauta varastoon niin monta tavaraa kuin haluat ja ota pankista 2 kultaa jokaisesta.

**REGENMACHER, Sateentekijä:**

Voit käyttää tämän kortin vastustajasi vuorolla, kun hän pelaa osto/myyntikortin. Ota osto/myyntikortti itsellesi. Tämä ei maksa sinulle vuoroa. Sateentekijäkortti menee käytön jälkeen poistopakkaan.

**SCHAMANE, Shamaani:**

Vaihda kaikki haluamasi omat yhdenlaiset tavarat toisiin yhdenlaisiin tavaroihin.

**STAMMESÄLTESTER, Heimon vanhin:**

Sinä päätät: vastustajasi heittää pois kolmea lukuunottamatta kaikki käsikorttinsa tai sinä nostat pakasta kortteja, kunnes kädessäsi on 5 korttia.

**TROMMLER, Rumpali:**

Valitse poistopakasta 1 asiakortti (pöytäkortti) käteesi.

**TRÄGER, Kantaja:**

Ota varastosta 2 samanlaista tavaraa tai nosta 2 korttia. Vastustajasi tekee toiminnon, jota et valinnut. Tavarat voi ottaa vain silloin, jos niille on tilaa pelaajan myyntipöydällä.

**TÄNZERIN, Tanssija:**

Pelaa tämän kortin jälkeen kolmen tavaranto osto/myyntikortti ja palauta varastoon kolme mitä tahansa tavaraa. Ota pankista osto/myyntikortin määräämä summa. Osto/myyntikortin pelaaminen ei kuluta sinulta vuoroa.

**WAHRSAGERIN, Selvännäkijä:**

Katso pakan 6 päällimmäistä korttia ja valitse niistä 1 itsellesi. Palauta 5 jäljellejäänyttä korttia takaisin pakkaan samassa järjestyksessä kuin ne olivat.

**WEISER MANN AUS FERNEN LANDEN, Kaukainen visas mies:**

Tällä vuorolla jokaisella pelaamallasi osto/myyntikortilla saat ostaa kortin määräämät tavarat 2 kultaa halvemmalla ja myydä 2 kultaa kalliimmalla.

**WÄCHTER, Vartija:**

Voit pelata tämän kortin vastustajasi vuorolla, kun hän pelaa eläinkortin. Eläinkortti menettää vaikutuksensa ja vartijakortti menee poistopakkaan. Sinulta ei mene vuoroa.