

Slovenialainen tarok – kolme pelaajaa

Korttien pistearvot

Kuninkaat, škis, XXI ja I: 5 pistettä, kuningattaret: 4 pistettä, ratsut: 3 pistettä, sotilaat: 2 pistettä, muut kortit: 1 piste.	Kolmen kortin nippu: summa - 2; kahden kortin nippu: summa - 1; yksi kortti: pistearvo - 1. Pakassa on yhteensä 70 pistettä.
---	---

Sitoumukset

Klop	kerätyt pisteet miinusta tai 70	Misääripeli, ylimenopakko. Ei bonuksia. Pelataan, jos kaikki passaavat.
Kolme	10 + erotus	Kolme korttia leskestä.
Kaksi	20 + erotus	Kaksi korttia leskestä.
Yksi	30 + erotus	Yksi kortti leskestä.
Kerjuu	70 pistettä	Pelinviejä pelaa yksin, tavoitteenaan välttää kaikki tikit. Ylimenopakko. Ei bonuksia. Pelatut kortit jätetään pöytään.

(Erotus = Voitetut korttipisteet - 35.)

Bonukset

Trula	10 / 20	Joukkue voittaa škisin, XXI:n ja I:n tikeissä.
Kuninkaat	10 / 20	Joukkue voittaa kaikki kuninkaat tikeissä.
Pagat ultimo	25 / 50	Pagat voittaa viimeisen tikin.
Valat	250 / 500	Joukkue voittaa kaikki tikit.

Slovenialainen tarok – kolme pelaajaa

Korttien pistearvot

Kuninkaat, škis, XXI ja I: 5 pistettä, kuningattaret: 4 pistettä, ratsut: 3 pistettä, sotilaat: 2 pistettä, muut kortit: 1 piste.	Kolmen kortin nippu: summa - 2; kahden kortin nippu: summa - 1; yksi kortti: pistearvo - 1. Pakassa on yhteensä 70 pistettä.
---	---

Sitoumukset

Klop	kerätyt pisteet miinusta tai 70	Misääripeli, ylimenopakko. Ei bonuksia. Pelataan, jos kaikki passaavat.
Kolme	10 + erotus	Kolme korttia leskestä.
Kaksi	20 + erotus	Kaksi korttia leskestä.
Yksi	30 + erotus	Yksi kortti leskestä.
Kerjuu	70 pistettä	Pelinviejä pelaa yksin, tavoitteenaan välttää kaikki tikit. Ylimenopakko. Ei bonuksia. Pelatut kortit jätetään pöytään.

(Erotus = Voitetut korttipisteet - 35.)

Bonukset

Trula	10 / 20	Joukkue voittaa škisin, XXI:n ja I:n tikeissä.
Kuninkaat	10 / 20	Joukkue voittaa kaikki kuninkaat tikeissä.
Pagat ultimo	25 / 50	Pagat voittaa viimeisen tikin.
Valat	250 / 500	Joukkue voittaa kaikki tikit.