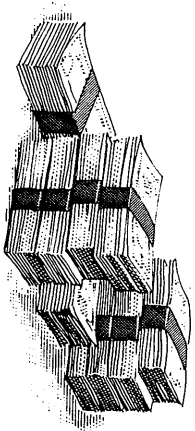


RAHVAAN KULTIN ROSKAAN



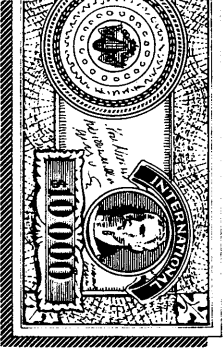
SÄÄNNÖT

PELIN PÄÄMÄÄRÄ

Olla rikkain pelaaja kun rahat loppuvat pelilaudalta!

SISÄLTÖ

- 1 pelilauta
- 4 raha-alustaa
- 160 nippua rahaa
- 1 \$-muotoinen pelinappula
- 3 nopppaa
- 31 korttia
- Tarrasivut



KOKOAMINEN

1 Erisuuruiset setelit ovat neljässä isossa pakassa. Pakoissa setelit on jaettu kymmenen nippuihin valkoisella paperisivulla. Erotta niput toisistaan ja poista valkoiset sivut. Tämän jälkeen kiinnitä setelien arvoa vastaava nauha tiukasti kiinni nippuun.
Esimerkki: Kymmenen \$10.000-seteliä ovat yhteensä \$100.000, joten nippu liimataan kiinni \$100.000-nauhalla.

2 Toimi näin kunnes kaikki rahat ovat nipuissa. Pelin aikana seteleitä EI poisteta nipuistaan.

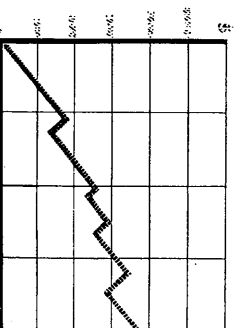
VALMISTELU

- 1** Aseta rahapinot oikeille paikoilleen pelilaudan keskelle.
- 2** Jokainen pelaaja saa pelin alussa:
 - 1 arpailupun
 - 1 raha-alustan
 - 2 \$50.000-nippua
 - 3 \$20.000-nippua
 - 4 \$10.000-nippua
- 3** Jokainen pelaaja asettaa yhden tai kaksi setelinippua raha-alustansa "Tupla- tai Tappio"-ruutuun. Nippujen arvon pelaaja saa itse päättää.
- 4** Pelilaudan keskeltä otetaan kaksi \$100*000-nippua ja asetetaan pelilaudan kulmissa oleviin arpajaisruutuihin.
- 5** Pelinappula asetetaan lähtöruutuun. Kaikki pelaajat siirtävät vuorollaan pelinappulaa.
- 6** Kortit erotetaan omiin kategorioihin: Wall Street, Las Vegas ja arpajaisliput. Sekoittakaa kortit ja asettakaa ne pöydälle tekstipuoli alaspäin.
- 7** Jokainen pelaaja heittää yhtä noppaa. Korkeimman silmäluvun saanut pelaaja aloittaa. Tämän jälkeen vuorot jatkuvat myötöpäivään.

YLEISTÄ

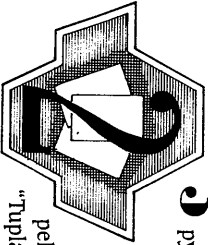
Pelaajat siirtävät vuorotellen pelinappulaa. Jokainen siirto saatetaan vaikuttaa yhteen, kahteen, kolmeen tai kaikkiin pelaajiin.

Vuorollasi, heitä kahta noppaa ja siirtä pelinappulaa eteenpäin. Pelin kuluessa voit lyödä vetoa rahoillasi - mutta toimi viisaasi ja toivo että sinulla on onni matkassasi. Kun rahat loppuvat pelilaudalta, rikkain pelaaja on silloin voittaja.



PELIN KUUKU

- 1** Jokaisella pelaajalla täytyy olla JATKUVASTI yksi tai kaksi setelinippua raha-alustansa "Tupla- tai Tappio" -ruudussa.
- 2** Vuorollasi, heitä kahta noppaa ja siirrä pelinappulaa myötäpäivään silmäluokujen verran.
- 3** Noudata sen ruudun ohjeita johon nappula pysähtyy:

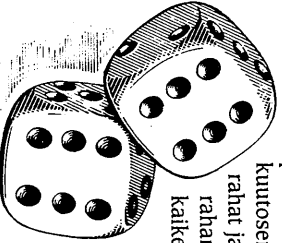


TUPLA:
Kaikki pelaajat saavat saman verran rahaa pelilaudan keskeltä kuin heillä on raha-alustansa "Tupla- tai Tappio"-ruudussa.

TAPPIO:
Kaikki pelaajat menettävät setelinippunsa raha-alustansa "Tupla- tai Tappio"-ruudusta. Pelaajat asettavat rahat haluamaansa arpajaisruutuun pelilaudan kulmaan. Pelaaja joka on unohtanut panna rahaa "Tupla- tai Tappio"-ruutuunsa, menettää välittömästi \$500.000 arpajaisruutuun.

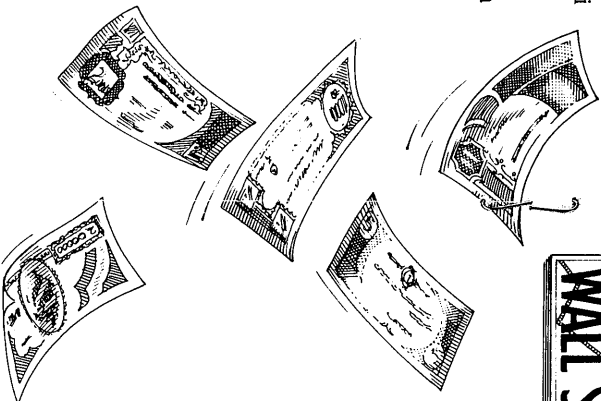
AHNEUS:

Kun nappula pysähtyy "Ahneus"-ruutuun, valitse pelaaja jolta haluat rahaa! Tämän jälkeen heitä yhtiä noppaa. Jokaisesta nopan silmäluvusta saat tuolta pelaajalta \$100.000. Saat heittää noppaa uudelleen ja ottaa rahaa joltakin toiselta pelaajalta. Voit kasvattaa pottiasi niin kauan kuin haluat tai kunnes heität kuutosen. Mikäli heität kuutosen, menetät saamasi rahat ja vuorosi päättyy. Muista olla varovainen, sillä rahan himo saattaa sokaista simut ja voit menettää kaiken.



WALL STREET
Kun nappula pysähtyy Wall Streetille, kaikki pelaajat sijoittavat rahojaan:
 Katsi päällimmäisen kortin vihje, älä kuitenkaan käännä sitä. Kortti

kertovat markkinoiden liikehdinnän suuntaa, mutta joskus vihje saattaa olla vääräkin! Mikäli olit oikeassa vihjeen vääryyden suhteen, saat tavallista suuremman palkkion!
 Kaikki pelaajat asettavat joko yhden tai kaksi setelinippua raha-alustansa "WALL STREET NOUSSE" - tai "WALL STREET LASKEE" -ruutuun. Pelaajat yrittävät arvata mien markkinat liikkuvat kortin kääntöpuolella.
 Pelaaja joka siirsi nappulan ruutuun, kääntää pakan päällimmäisen kortin.
 Pelaaja joka oli oikeassa kurssien suunnasta, saa ottaa voittonsa pelilaudan keskeltä. Voiton suuruus lukee kortin alalaidassa. Esimerkki: Jos olet lyönyt vetoa \$200.000 ja maksu on yhden suhdte yhteen, 1:1, voitit \$200.000 tai jos maksu on kahden suhdte yhteen, 2:1, voitit \$400.000. Häviäjät asettavat rahansa jompaan kumpaan pelilaudan kulmassa olevaan arpajaisruutuun. Käytetty kortti asetetaan pakan alimmaiseksi.



LAS VEGAS
Kun nappula pysähtyy Las Vegasiin, muut pelaajat sortuivat uhkapelini ja sinä toimit heille pelinhoidtajana, "emäntänä".

- Jaa jokaiselle kanssapelaajallesi yksi Las Vegas -kortti, mutta itse et ota korttia. Emännän tehtävä on heittää noppia.
- Jokaisen kortin ylälaudassa on numero ja tuota numeroa pelaajat toivovat emännän heittävän.
- Pelaajat asettavat yhden tai kaksi setelinippua raha-alustalleen. Emäntä heittää kahta noppaa.
- Emännän numero on aina 7.

Emäntä heittää noppia ja pelaaja lyö vetoa että hänen numeronsa tulee ennen numeroa 7. Pelaaja voittaa rahaa pelilaudalta jos emäntä heittää hänen numeronsa.

Voiton suuruus näkyy kortin alalaidassa ja se on sitä suurempi mitä pienempi on numeron todennäköisyys.

Esimerkki: Mikäli emäntä heitti 4, pelaaja saa voittonsa kolminkertaisena koska suhde oli 3:1. Voittanut pelaaja on nyt pois kierrokselta.

Emäntä jatkaa noppien heittämistä ja maksaa voittaneille pelaajille heidän voittonsa, kunnes kaikki pelaajat ovat voittaneet TAI hän on heittänyt 7. Kun emäntä heittää 7, hävinneet pelaajat joutuvat maksamaan hänelle vetonsa, eli summan joka on pelaajan "Las Vegas"-ruudussa.

ARPAJAISET:

Kun nappula pysähtyy "Arpajaiset"-ruutuun, sinä otat yhden ilmaisen arpailun ja järjestät arpajaiset. Arpajaisien pito tapahtuu seuraavalla tavalla:

Heitä kolmea noppaa ja lue noppien silmäluvut ääneen seuraavassa järjestyksessä: punainen, valkoinen ja sininen.

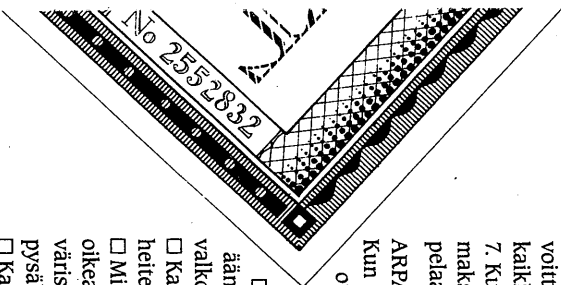
Kaikki pelaajat tarkistavat arpailuistaan löytyväkö heitettyjä numeroita oikeassa järjestyksessä.

Mikäli pelaajan arpailupussa ovat oikeat numerot oikeassa järjestyksessä, hän saa kaikki rahat sen värisestä kulmaruudusta johon pelinappula on pysähtynyt.

Kaikki pelaajat palauttavat arpailupunsa ja ne sekoitetaan pakkaan. Tämän jälkeen jokaiselle pelaajalle annetaan uusi arpailuppi.

Pelilaudan keskeltä oteaan \$100.000 ja rahat asetetaan tyhjiin kulmaruutuun.

Mikäli yhdeksääkin pelaajalla ei ollut oikeaa numeroyhdistelmää, vuorosi päättyy ja pelaajat pitävät arpailupunsa.



RAHAA KUN ROSKAA

RAHAA KUN ROSKAA
Kun nappula pysähtyy "Rahaa kuin roskaa"-ruutuun, saat ottaa itsellesi \$2.000.000 pelilaudan keskeltä. Aina kun ohitat "Rahaa kuin roskaa"-ruudun, saat ottaa \$1.000.000 pelilaudalta.

KUN RAHAT LOPPUVAT

Kun rahat ovat loppumaisillaan pelilaudan keskeltä ja usealla pelaajalla on saatavia, vuorossa oleva pelaaja saa ottaa rahansa ensin. Muut pelaajat ottavat rahansa myötöpäivään kulkevassa järjestyksessä. On mahdollista että joku pelaajista jää ilman saataviaan mikäli rahat ehtivät loppua. Kyseinen pelaaja ei saa mitään korvausta.

VIIMEISET ARPAJAISET

Kun rahat loppuvat, järjestetään vielä yhden arpajaiset. Asettakaa molemmissa kummissa olevat rahat pelilaudan keskelle. Vuorossa oleva pelaaja heittää kolmea noppaa, aivan kuten tavallisessakin arpajaisissa. Mikäli kukaan pelaajista ei voita rahoja, jokainen pelaaja asettaa rahoisistaan \$500.000 pelilaudan keskelle ja arpajaiset järjestetään uudelleen. Pelaajat heittävät vuorotellen noppia ja lisäävät joka kierroksella lisää rahaa pottiin, kunnes löydetään onnellinen voittaja!

PELIN VOITTAMINEN

Kun kaikki rahat ovat loppuneet ja viimeiset arpajaiset on järjestetty, jokainen pelaaja laskee rahansa. Rikkain pelaaja on voittaja!

