

Toscana



Säännöt

2-7



Regler

8-13



Regler

14-19



Regler

20-25



Rules

26-31

Toscana

Sisällys

- 1 pelilauta
- 4 Viiniyhdistyksen suositus -laattaa
- 5 hintamerkkiä
- Laatikoita:
 - 15 punaviinilaatikkoa
 - 15 valkoviinilaatikkoa
 - 15 samppanilaatikkoa
 - 15 roséviinilaatikkoa
- Jokaisella pelaajalla:
 - 20 vesilautaa
 - 1 viinitilalauta
 - 4 toimintokolikkoa
 - 5 työläisnappulaa
 - 3 viininmaistajaislaattaa
 - 7 viininmaistajaislaattaa (8 karttapalaa)

pankki

tyhjä suositusruutu

kartta

vesiruutu

viinitarbaruutu

autio viinitarbaruutu

Viinipörssiin varastot

Viinipörssi

Alkuvalmistelut

A Jokainen pelaaja valitsee pelaajaväriensä ja laittaa yhden toimintokolikon lautaa kiertävälle rahamittarille 3:n kohdalle. Rahamittari kertoo, paljonko pelaajalle kertyy rahaa pelin aikana. Kun pelaaja tekee ostoja, hän siirtää nappulaansa mittarilla taaksepäin.

B Pelilaudassa on valmis kartta pelaamista varten. Voit halutessasi muunnella karttaa: sekoita 8 karttapalaa ja asettele ne satunnaisesti kuvapuoli ylöspäin niin, että pelilaudassa oleva kartta peittyi.

Jokainen pelaaja valitsee viinitila-laudan ja asettaa:

C1 toiminto-kolikon jokaiseen kolmeen toimintopyrään
C2 sekoitetut 7 viininmaistajaislaattaa pinoksi laudalle. Käteensä pelaaja ottaa 2 päällimmäistä laattaa, jotka hän voi katsoa. Muut laatat pysyvät salassa.

C3 4 oman väristä työläistä sekä 3 viinimestaria varastonsa yläkertaan. 1 työläinen tulee kätehen.

C4 2 punaviinilaatikkoa ja 2 vesilaatikkoa varastoonsa.

D Järjestä Viinipörssi kuvan mukaisesti (Viiniyhdistyksen suositus -laatat, hinnat ja varastot).

E Arpooka aloittava pelaaja ensimmäiselle kierrokselle. Hänen oikealla puolellaan istuvasta pelaajasta alkaen ja vastapäivään edeten, jokainen pelaaja asettaa vuorollaan kädessään olevan työläisen mihin vain tyhjiin viinitarharuutuun pelilaudan kartalle. Sitten peli alkaa myötäpäivään kiertäen ja aloittava pelaaja tekee ensimmäisen vuoronsa.

Olet ikioman viinitilasi uusi uljas omistaja. Nyt sinun täytyy pyörittää sen päivittäistä toimintaa: johtaa työntekijöitä, tehdä hyvää viiniä ja myydä sitä tuottoisesti paikallisessa viinipörssissä. Mutta aluetta hallitsee kovalla otteella paikallinen viiniyhdistys, joka määrää bisneksesi kohtalon – he rakastavat vain voittajia, ja laittavat lapun luukullesi ellet tee enemmän rahaa kuin kilpailijasi.



Peli kestää enintään 7 kierrosta. Jokaisella kierroksella:

1 pelaajat suorittavat yhden toiminnon vuorotellen palkaten työntekijöitä, tuottaen viiniä ja kaupaten sitä Viinipörssissä, kunnes jokainen on suorittanut kaikki 3 toimintoaan

2 hinnat Viinipörssissä päivittyvät

Sitten kierros päättyy ja uusi kierros alkaa. Pelin lopussa eniten rahaa tienannut pelaaja voittaa.

Toimintojen suorittaminen

Jokaisella kierroksella pelaajalla on käytössään 3 toimintoa: palkkaus, viininteko ja kaupankäynti. Jokaisen voi käyttää kierroksella vain kerran. Aloittava pelaaja valitsee ja tekee yhden kolmesta toiminnostaan. Vuoro kulkee myötöpäivään ja jokainen pelaaja tekee yhden toiminnon kerrallaan, kunnes kaikki ovat käyttäneet kolme toimintoaan.

Palkkaus

Pelaaja voi toiminnon aikana palkata yhden kerran työläisen TAI viinimestarin SEKÄ lobbaajan TAI Herra Roséen valitsemassaan järjestyksessä. Pelaajan pitää pystyä maksamaan palkkaukseen liittyvä maksu, joka maksetaan pelaajan varastosta pankkiin.

Huomaa: Toiminnot voidaan tehdä missä järjestyksessä tahansa. Pelaajan on aina vuorollaan merkittävä yksi toiminto käytetyksi, vaikka hän ei vuorolla tekisi mitään. Jos hän tekee niin viinintekotoiminnon kohdalla, hän saa korvauksena ottaa pankista 1 punaviini- tai vesilaatikon.

Pelaajilla on varastossaan työläisiä ja viinimestareita, jotka ottavat pelilaudan viinitarharuudun haltuunsa ja tekevät siellä viiniä. Varastosta vasemmalta laskien pelaaja valitsee ensimmäisen vapaana olevan työläisen tai viinimestarin. Työläiset täytyy palkata ennen viinimestareita.



Työläisen palkkaus

Pelaaja asettaa työläisen viinitarharuudulle, joka on tyhjä tai jolla on jo yksi oma työläi-

nen. Kummassakin tapauksessa maksu on 1 punaviinilaatikko.

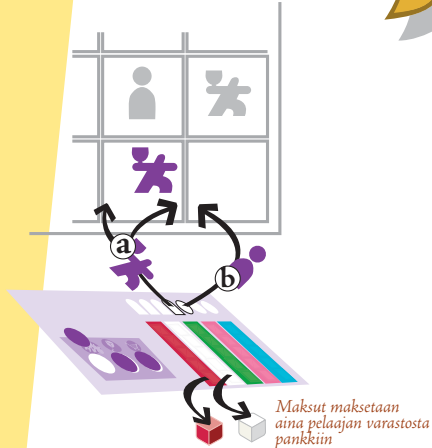


Viinimestarin palkkaus

Pelaaja asettaa viinimestarin tyhjälle viinitarharuudulle. Maksu ensimmäisen palkkaamiselle on 1 valkoviinilaatikko, toiselle 2 valkoviinilaatikka. Kolmannen viinimestarin palkkaaminen on ilmaista, mutta voidakseen tehdä sen pelaajalla täytyy olla sillä hetkellä varastossaan vähintään 1 laatikko jokaista viinilaatua sekä 1 laatikko vettä. Kun pelaaja sijoittaa laudalle kolmannen viinimestarinsa, hän saa viiniyhdistykseltä rahapalkintona 10 rahaa.

Huomaa: Kartan ruudussa ei koskaan voi olla enempää kuin saman pelaajan 2 työläistä tai 1 viinimestari.

Huomaa viisinpelissä: Jos kaikki ruudut on täytetty, pelaaja saa palkkaustoimintoa tehdessään ottaa yhdestä viinitarharuudusta pois pelistä toisen pelaajan viinimestarin ja laittaa palkatun työläisensä tai viinimestarinsa sen tilalle. Muiden aiemmin saadut palkinnot säilyvät.



③ Pelaaja voi asettaa työläisen mihin vain ruutuun, joka on tyhjä tai jolla on jo yksi hänen oma työläisensä.
④ Hän voi asettaa viinimestarin ainoastaan tyhjiin ruutuun.



Lobbaajan palkkaus

Lobbaaja järjestää samppanjajuhlia muuttaakseen viiniyhdistyksen antamia suosituksia, ⊕- ja ⊖-laattoja.

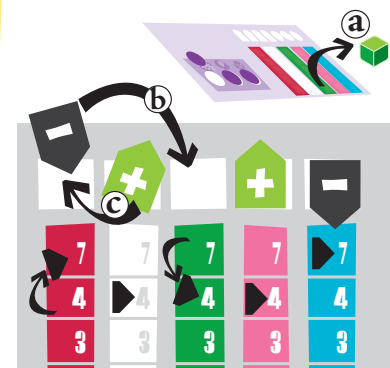
A. Pelaaja siirtää ⊕ tai ⊖-laatan tyhjiin suositusruutuun.

B. Lisäksi hänen täytyy asettaa siirrossa tyhjäksi jääneeseen ruutuun jompi kumpi vastakkaisista suosituslaatoista. Eli jos hän on ensin valinnut ⊕-laatan, hänen tulee valita jompi kumpi ⊖-laatoista ja siirtää se tyhjäksi jääneeseen ruutuun.



Suosituksset muuttavat viinin ja veden hintoja välittömästi: juuri annettu ⊕-suositus nostaa hintaa yhden pykälän verran, ⊖ laskee. 3 muuta hintaa eivät muutu. Maksu palvelusta on 1 samppanjalaatikko.

① Pelaaja maksaa maksun: 1 samppanjalaatikko.
② Hän päättää ensin liikuttaa ⊖-laattaa tyhjiin ruutuun. Sen alla oleva hinta laskee yhden pykälän.
③ Sitten hänen täytyy valita kumpaa ⊕-laattaa hän liikuttaa uuteen tyhjiin ruutuun. Sen alla oleva hinta nousee yhden pykälän.

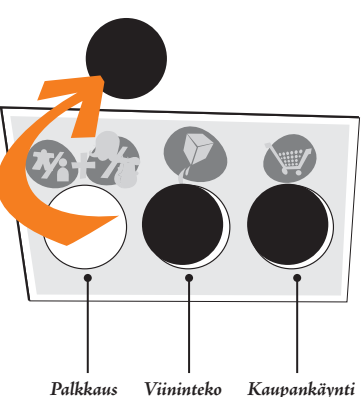
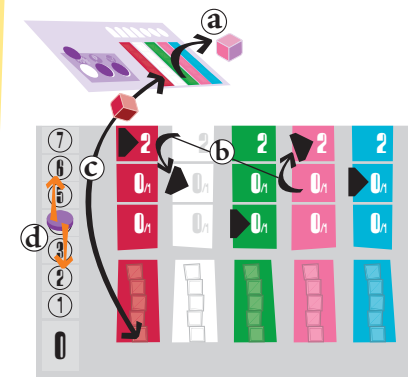


Herra Rosén palkkaus

Herra Rosé pystyy keinottelemaan hintoja ja ostoja pörssissä. Pelaaja voi muuttaa 2 viinilaadun tai veden hintoja ylös tai alas 1 pykälän verran. Lisäksi pelaaja saa myydä tai ostaa Viinipörssin varastosta markkinahintaan 1 laatikon jotain viiniä tai vettä. Jos pörssin varasto on tyhjä, pelaaja voi Herra Rosén avulla ostaa laatikon nyt poikkeuksellisesti

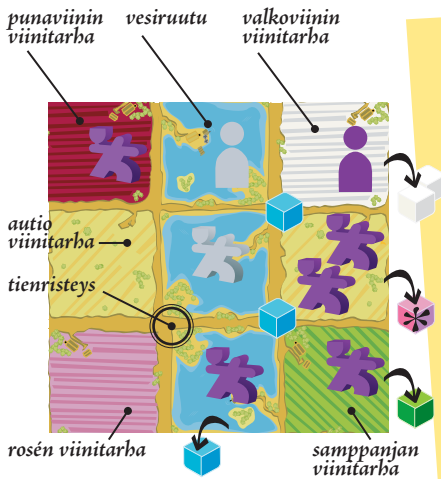
pankista. Pelaaja voi päättää, keinotteleeko ensin hintoja vai ostaako/myykö. Maksu palvelusta on 1 rosélaatikko.

① Pelaaja maksaa maksun: 1 rosélaatikko.
② Hän muuttaa 2 viinin/veden hintoja ylös tai alas 1 pykälän verran.
③ Hän voi myös ostaa/myydä yhden laatikon.
④ Hän peruuttaa/etenee rahamittarilla kauppahinnan verran.

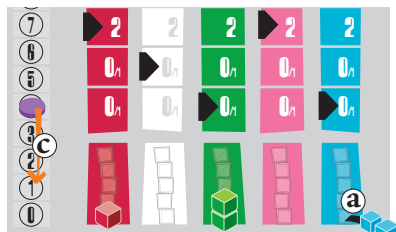


Palkkaus Viininteko Kaupankäynti

Kun toiminto on tehty, se merkitään "käytetyksi" siirtämällä toiminto-kolikko pois toiminnon ympyrän päältä



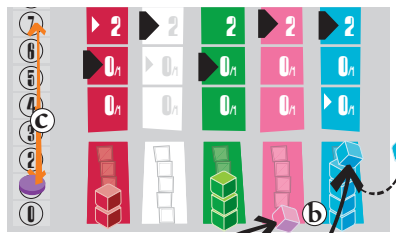
Violetti pelaaja tekee viiniä laittamalla varastoon 2 vettä kartan kahteen eri tienristeykseen. Työläiset ja viinimestari tekevät viinilaatikoita seuraavanlaisesti: 1 vesi, 1 samppanja, 2 valkoviiniä (viinimestarin tekeminä). Kaksi työläistä autiotarharuudussa tekevät 1:n mitä tahansa viinilaatua tai vettä – pelaaja päättää tehdä 1 rosén. Tämän jälkeen 2 vesilaatikkoo on käytetty ja ne laitetaan pankkiin. Huomaa, että harmaan pelaajan työläiset tai viinimestari eivät tee viiniä violetin pelaajan vuorolla.



Ⓐ Pelaaja ostaa 3 vesilaatikkoo. Hän ottaa ensin laatikot Viinipörssin varastosta...

Ⓑ ...ja asettaa ne sitten omaan varastoonsa.

Ⓒ Hän peruuttaa rahamittarilla oston arvon verran (tässä $1 \times 3 = 3$).



Ⓐ Pelaaja myy ensin 2 vesi- ja 1 rosélaatikkoo. Hän ensin ottaa laatikot omasta varastosta...

Ⓑ ...ja asettaa ne sitten Viinipörssin varastoon. Huomaa: veden varasto täyttyy kun 1 laatikko myydään sinne, joten toinen laatikko laitetaan pankkiin.

Ⓒ Hän etenee rahamittarilla myynnin arvon verran (tässä $2 \times 2 + 1 \times 2 = 6$).

Viininteko

Työläiset ja viinimestarit tarvitsevat viinivalmistuksessa vettä viinitarharuudulle. Pelaaja asettaa vesilaatikoita tienristeyksiin kartalla. Silloin viiniä tai lisävettä tuottavat kaikki ne neljä ruutua, jotka koskettavat vesilaatikkoo ja joilla on pelaajan omia työläisiä tai viinimestareita. Muiden pelaajien työläiset tai viinimestarit eivät tuota mitään, vaikka ne koskettaisivat vesilaatikkoo. Viinitarharuudun tuottamat vesi- ja viinilaatikat lunastetaan pankista ja pelaaja asettaa ne sitten omaan varastoonsa. Sitten kartalla olevat käytetyt vesilaatikat siirretään pankkiin.

Viinitarharuudun tuottamat määrät:

- ruutu jossa on 1 työläinen tuottaa 1 laatikon viiniä tai vettä

- ruutu jossa on 2 työläistä tai 1 viinimestari tuottaa 2 laatikkoo viiniä tai vettä

Jokaisen ruudun väri määrää, mitä viinilaatua siellä tuotetaan ja vesiruudut tuottavat lisävettä. Keltaiset autoituneet viinitarhat ovat

poikkeus – ne eivät tuota mitään, jos niissä on vain 1 työläinen, vaan ne tarvitsevat 2 työläistä tai 1 viinimestarin. Pelaaja saa valita jokaisella kierroksella erikseen mitä viinilaatua tai vettä autiotarharuudussa tuotetaan. Tuottomäärä on 1 laatikko laajasta riippumatta.

Huomaa viinin teossa:

• Pelaaja voi jättää käyttämättä viinintekotoiminnon ja saa silloin ottaa pankista yhden punaviinilaatikon tai vesilaatikon.

• Pelaaja voi asettaa vesilaatikoita 1-5:een risteykseen, mutta vain 1 laatikon risteystä kohti.

• Ruutu ei tuota kierroksessa enempää kuin keran, vaikka sen eri kulmissa olisi useampiakin vesilaatikoita.

• Pelaajan vesilaatikat tuottavat viiniä/vettä vain hänen omille viinitarhoilleen.

• Pelaaja ei voi tehdä enempää viiniä/vettä kuin mahtuu hänen varastoonsa (maksimi 5), ylituotetut laatikot menevät hukkaan.

• Jos pankissa ei ole viini- tai vesilaatikoita, tuotto jää saamatta.

• Pelaaja ei voi käyttää tuottamaansa vettä saman tien, vaan vasta seuraavalla kierroksella.

Kaupankäynti

Pelaaja voi käydä kauppaa Viinipörssissä, jossa hän voi toimintovuorollaan joko ostaa TAI myydä:

A) Ostaa yhdentyypistä viiniä tai vettä. Kun pelaaja ostaa, hän ottaa Viinipörssin varastosta 1-5 laatikkoo ja laittaa ne omaan varastoonsa. Kustannus on senhetkinen markkinahinta kerrottuna laatikkojen määrällä. Pelaaja siirtyy yhteissumman verran taaksepäin rahamittarilla.

B) Myydä kaikentyypisiä viinejä/vettä. Myydessään pelaaja siirtää varastostaan laatikoita Viinipörssin varastoon. Laatikoita voi myydä vaikka viinipörssi täyttyisi – silloin myydyt lisälaatikot siirretään pankkiin. Pelaaja lisää rahoihinsa myynnin arvon, joka on senhetkinen markkinahinta kerrottuna myytyjen laatikoiden lukumäärällä.

Huomaa:

• Jos markkinahinta on 0/1, niin ostohinta pelaajalle on 1.

• Mikäli jokin varasto on tyhjä, ei pelaaja voi ostaa sieltä viinilaatikoita tai vettä, eikä varasto täyty ellei joku pelaaja myy sinne laatikoita.

• Pelaaja ei voi ostaa enempää laatikoita kuin mihin hänellä on varaa tai kuin mahtuu hänen varastoonsa (maksimi 5).

Huomaa:

• Jos markkinahinta on 0/1, niin myyntihinta pelaajalle on 0, pelaaja voi kuitenkin myydä laatikoita tälläkin hintaa.

• Jokaisessa Pörssin varastossa voi säilyttää enintään 5 laatikkoo.

Vaihtoehtoinen pelisääntö: Jos pelaajat keskenään näin sopivat, he voivat kaupankäyntivuorollaan tehdä kauppaa myös muiden pelaajien kanssa osten ja myyden viiniä/vettä ja neuvotellen hinnat.

2 Päivitä hinnat

Kun jokainen pelaaja on käyttänyt kaikki toimintonsa, päivitetään hinnat Viinipörssissä seuraavien kolmen vaiheen mukaisessa järjestyksessä:

Ⓐ **Viiniyhdistyksen mielipide:** jos ruudussa on \oplus -laatta, sen alla olevan viinin tai veden hinta nousee yhden pykälän. Jos ruudussa on \ominus -laatta, sen alla olevan viinin tai veden hinta laskee yhden pykälän. Tyhjän ruudun alla olevan viinin tai veden hinta ei muutu.

Ⓑ **Kysyntä & tarjonta:** jos Viinipörssissä jonkin viinilaadun tai veden varastossa on täydet 5 laatikkoo, sen hinta laskee yhden pykälän. Jos jokin varasto on täysin tyhjä, sen hinta nousee yhden pykälän. Muuten hinta ei muutu.

Ⓒ **Viinimaistajaisissa** paikallinen viiniasiantuntija arvostelee viinejä antaen niille positiivisia tai negatiivisia arvioita, jotka vaikuttavat markkinahintoihin. Jokainen pelaaja valitsee kädestään toisen viinimaistajais-laattansa ja peittää sen nyrkkiinsä. Sitten kaikki pelaajat

yhträikaisesti paljastavat laattansa. Plussat ja miinukset lasketaan yhteen jokaisen viinilaadun kohdalla ja hintoja muutetaan yhteissumman verran ylös tai alas. Sitten jokainen pelaaja heittää käytetyn laatan pois pelistä ja nostaa pakastaan 1 uuden laatan käteensä, niin kauan kuin laattoja riittää.

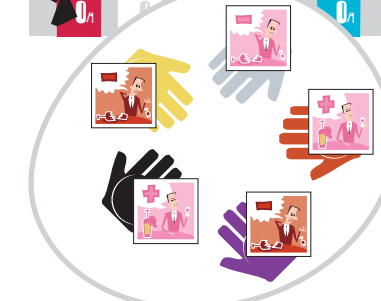
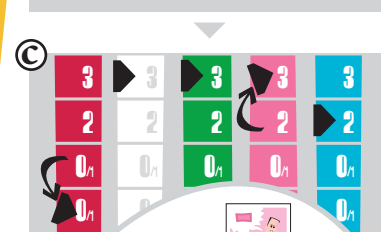
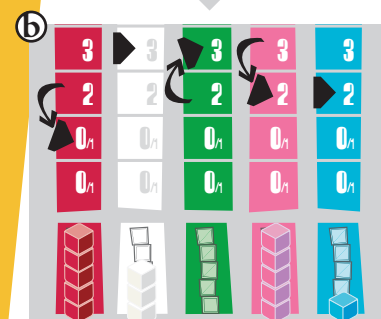
Huomaa: Vaiheet tehdään aina tässä järjestyksessä, ne muuttavat hintoja kukin vuorollaan, joten jokainen hinta voi muuttua jopa 3 kertaa. Hintamuutos ei voi koskaan viedä hintaa alemmas kuin alin 0/1 tai ylemmäs kuin 7.

Kuinka hinnat voivat muuttua jokaisen kolmen vaiheen aikana:

Ⓐ Viinin/veden hinnat \oplus -laattojen alla nousevat 1 pykälän. Hinnat \ominus -laattojen alla taas laskevat 1 pykälän. Tyhjän ruudun alla oleva hinta ei muutu.

Ⓑ Se viini/vesi jonka varasto on täynnä (5 laatikkoo) laskee 1 pykälän. Viini/vesi jonka varasto on täysin tyhjä (0 laatikkoo) nousee 1 pykälän. Sen viinin/veden hinta ei muutu, jonka varasto ei ole tyhjä tai täynnä.

Ⓒ Kaikki 5 pelaajaa näyttävät kädestään valitseman laatan. Tässä esimerkissä rosé saa 2 plussaa ja yhden miinuksen, joten rosén hinta nousee yhden pykälän (2 plussaa josta vähennetään 1 miinus = 1 plus). Punaviini saa 2 miinusta, joten sen hinta laskee 2 pykälää, mutta ei voi laskea alle alimman 0/1 pykälän. Muut hinnat eivät muutu.



Kierros on päätynyt, kun viinimaistajaiset on pidetty ja hinnat sen mukaisesti muutettu (vaihe 3). Kaikkien toimintokolikot palautetaan omille toimintoympyröilleen ja uusi

kierros voi alkaa. Uuden kierroksen aloittaa edellisen kierroksen aloittaneen vasemmalla puolella istuva pelaaja.

Pelin päättyminen

Peli päättyy sen kierroksen lopussa kun joko:

- pelaajat ovat pelanneet kädestään seitsemän Viinimaistajais-laattansa, tai
- yksi tai useampi pelaajista on saavuttanut tai ylittänyt luvun 60 rahamittarilla.

Kun peli päättyy, jokainen pelaaja myy varastonsa tyhjäksi ja lisää myydyistä laatikoista markkinahinnan mukaisen tuoton rahoihinsa. Eniten rahaa tienannut pelaaja voittaa.

Huomaa: Tasatilanteissa voittaa se pelaaja, joka ballitsee eniten viinitarharuutuja. Jos senkin jälkeen peli on tasan, voittaa pelaaja jolla on enemmän viinimestareita pelilaudalla.

Thank You:

A special thank you to Aarne Ekström and Touko Tahkokallio for ideas and extensive game testing, and to Taina Laane for support, feedback and help with writing the rules.

Thank you to all the people who playtested the game giving valuable input and to all those who believed in this project: Ville Taponen, Mika Siivonen, Mikko & Katariina Nykyri, Ami Inkeroinen, Petri Torp, Timo Leipold, Jarmo Roiko-Jokela, Juha Ihalainen, Jere Jaakkola, Kalle Laine, Kaarlo Lahtela, Markus Hotakainen, Terho Tirkkonen, Jani & Tero Moliis, Joel Gagnon & Martine, Tellervo Ekström, Tero Salomaa & Snezana Draggojevic, Sirkku & Tapani Salomaa, Kimmo Sorsamo, Antti Koskinen, Michael & Richard Lee, Kristian & Tomas Ahjopalo.
... and Mati Laane.