

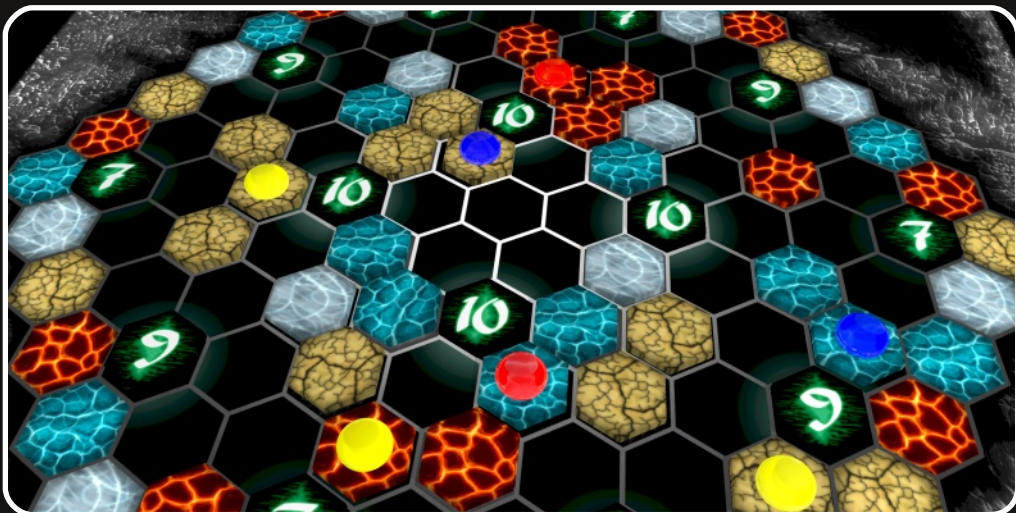
Aether

Johdanto

Muinaiset kreikkalaiset uskoivat kaiken maanpäällisen koostuvan neljästä elementistä: maasta, ilmasta, vedestä ja tulesta. Jumalten maailma, kaikki ihmisten maailman yläpuolinen, koostui viidennestä elementistä - Eetteristä (Aether).

Uskottiin myös, että kuhunkin neljään elementtiin oli yhteydessä olentoja, elementaaleja, jotka saivat voimansa omasta elementistään.

Aether-pelissä sinä ohjaat elementaalien armeijaa tavoitteenasi kallisarvoisen viidennen elementin hallinta. Onko sinusta vastaamaan haasteeseen? Oletko sinä seuraava elementtien valti?



Tiivistelmä

Aether-pelissä pelaajat asettavat elementtilaattoja ja elementtaaleja pelilaudalle tavoitteenaan aether-laattojen hallinta.

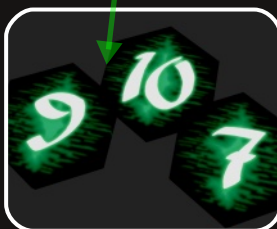
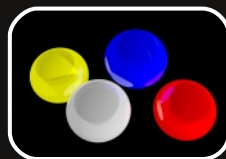
Jokaisen laudalle asetetun elementtaalin tyyppi määräytyy sen elementtilaatan mukaan, jonka päälle se on asetettu. Elementtaali saa voimaa sen lähellä olevista elementtilaatoista, jotka ovat samaa tyyppiä kuin se itse: elementtaali saa voimaa laatasta, jonka päällä se on, sekä elementtaalia välittömästi ympäröivistä laatoista.

Lisäksi kullakin elementillä on vastaelementtinsä. Jokainen elementtaalia koskettava vastaelementtilaatta vähentää elementtaalin voimaa.

Kunkin aether-laatan voittaa se pelaaja, jolla on eniten elementtaali voimaa kyseisen laatan ympärillä.

Pelin osat

- 92 elementtilaattaa (23 kustakin tyypistä)
- 56 elementtaalia (14 kustakin väristä)
- 14 aether-laattaa
- 4 näkösuojaa
- pelilauta
- kangaspussi elementtilaatoille
- pelin säännöt



Alkuvalmistelut

1. Laita kaikki elementtilaatat kangaspussiin.
2. Jokainen pelaaja ottaa:
 - näkösuojan
 - 14/11/9 elementtaalia yhdestä väristä (2/3/4 pelaajaa)
 - 4 elementtilaattaa, jotka laitetaan suojan taakse.
3. Aseta aether-laatat pelilaudalle laattojen numeroita vastaaville paikoille.
4. Pelaajat valitsevat **normaalin** ja **pidennetyn** pelin välillä ja valmisteleval pelilaudan valinnan mukaisesti.

Normaali peli

Kaikkien harmaiden kuusikulmioiden päälle laitetaan sattumanvarainen elementtilaatta.



Pidennetty peli

Vain vaaleanharmaiden kuusikulmioiden päälle laitetaan sattumanvarainen elementtilaatta.

Tämän seurauksena pelin kesto on pidempi ja satumalla on pienempi rooli.

Pelivuoro

Aloittava pelaaja valitaan sattumanvaraisesti. Pelivuoro kiertää myötäpäivään.

Pelaajan tulee vuorollaan asettaa aina yksi elementtilaatoistaan pelilaudalle näkösuojansa takaa.

Lisäksi pelaaja voi:

1. **Vaihtaa** elementtilaattansa (ennen laatan laudalle asettamista)
2. Asettaa yhden käyttämättömän elementtaalin juuri asettamansa elementtilaatan päälle.

Lopuksi pelaaja poimii uuden elementtilaatan satunnaisesti laattapussista ja asettaa sen näkösuojansa taakse. Pelaajalla tulee olla aina neljä laattaa vuoronsa lopuksi.

Laattojen vaihtaminen

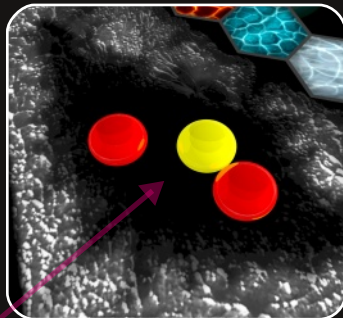
Jos pelaaja ei ole tyytyväinen laattoihinsa, voi hän vaihtaa ne vuoronsa alussa.

Jos vaihto tehdään, pelaajan on uhrattava yksi elementaaleistaan.

Toimi näin:

1. Laita yksi käyttämätön elementtaalisi toiseen **uhrikuopista**
2. Siirrä kaikki nykyiset elementtilaattasi sivuun
3. Ota neljä uutta laattaa laattapussista
4. Laita sivuun siirtämäsi laatat pussiin.

*huom: Uhratut elementaalit ovat edelleen 3 pisteen arvoisia (katso pisteytys), mutta niitä ei voida enää muutoin käyttää.
Useita vaihtoja voi tehdä uhraamalla lisää elementaaleja.*



Elementaalit

Elementaalin tyyppi määräytyy, kun se asetetaan elementtilaatan päälle. Jos elementaali esimerkiksi asetetaan tulilaatan päälle, tulee siitä tulielementaali.

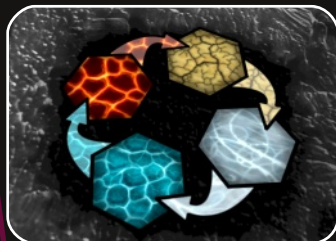
Jokaisella elementaalilla on **voima**ominaisuus ja se määräytyy seuraavasti:

1. Lasketaan elementaalin ympäriltä niiden laattojen lukumäärä, jotka ovat elementaalin kanssa samaa tyyppiä ja koskettavat sitä (mukaan lukien laatta jonka päällä elementaali on). Myös ne viereiset laatat, joiden päällä on elementaali, huomioidaan.
2. Tästä vähennetään elementaalia koskettavien **vastaelementti**-laattojen lukumäärä.

huom: Vain elementaalia välittömästi koskettavat laatat lasketaan elementaalin voimaa määritettäessä.

Vastaelementit

Vastaelementit esitetty oheisessa kuvassa. Nuolet osoittavat mikä elementti voittaa minkä: vesi voittaa tulen, tuli maan, maa ilman ja ilma veden.



Voimaesimerkki

Kuvan keltainen elementaali on tulielementaali. Se saa **3** pistettä voimaa kolmesta sitä koskettavasta tulilaatasta, ja sitä heikentää **1** pisteellä viereinen vesilaatta (tulen vastaelementti). Näin elementaalin voimaksi saadaan **2**.

Kuvan maalaatta ei vaikuta kyseisen elementaalin voimaan.

Aether-laatat

Aether-laatat määräävät lopulta pelin voittajan. Jokaisessa laatussa on numero, joka kertoo sen arvon pelin lopussa.

Kunkin aether-laatan voittaa se pelaaja, jolla on eniten elementaalivoimaa kyseisen laatan ympärillä pelin päättyessä. Aether laatan voittanut pelaaja voi kerätä laatan itselleen pisteiden laskua varten.

Jos useammalla kuin yhdellä pelaajalla on yhtä paljon elementaalivoimaa aether-laatan ympärillä, jaetaan tämän laatan pisteet näiden pelaajien kesken (pyöristäen alaspäin).

Esimerkki

Kuvassa keltaisella pelaajalla on kaksi elementaalia 10 pisteen aether-laatan vieressä ja punaisella pelaajalla yksi elementaali saman laatan vieressä.

Koska keltaisten elementaalien yhteelaskettu voima on **3** ja punaisen elementaalin **4**, hallitsee punainen pelaaja kyseistä aether-laattaa.



*Vinkki: Keltainen pelaaja voisi parantaa tilannettaan asettamalla maalaa-
tan maaelementaalin viereen
voimistaen sitä. Vaihtoehtoisesti hän
voisi asettaa vesilaatan punaisen tu-
lielementaalin viereen heikentäen sen
voimaa. Kummankin siirron vaikutuk-
set on esitetty tässä.*

Pelin loppu ja pisteytys

Peli päättyy, kun viimeinen tyhjä kuusikulmio laudalla täyttyy. Jos kuitenkin jossain pelin vaiheessa kaikki pelaajat ovat yksimielisiä siitä, ettei mikään aether-laatta voi enää vaihtaa omistajaa, voidaan siirtyä välittömästi pisteytykseen.

Pelaajat saavat pisteitä seuraavasti:

- Jokaisessa aether-laatussa lukee sen pistearvo ja laat-
taa pelin päättyessä hallitseva pelaaja saa tämän verran
pisteitä. (Tasatilanteessa pisteet jaetaan laattaa hallit-
sevien pelaajien kesken alaspäin pyöristäen.)
- Pelaajat saavat kolme pistettä jokaisesta elementaa-
lista, jota ei ole pelattu laudalle laattojen päälle. Myös
uhratuista elementaaleista saa jokaisesta kolme
pistettä.

Pelaaja, jolla on eniten pisteitä, voittaa pelin!

Joukkumuunnelma

Neljällä pelaajalla voidaan pelata myös joukkueissa. Tällöin en-
simmäinen ja kolmas pelaaja muodostavat joukkueen ja toinen
ja neljäs pelaaja samoin.

Kunkin joukkueen elementaalit toimivat yhdessä niin, että aet-
her-laattojen hallitsijaa määrättäessä lasketaan joukkueen
kaikkien elementaalien voimat yhteen kyseisen laatan vierellä.
Myös pisteet jaetaan joukkueiden kesken.

Muutoin peli etenee normaalisti.

Tekijät

Pelisuunnittelu
Touko Tahkokallio

Taide
Jussi Kurki

Säännöt
Ossi Lehtinen

Kiitokset kaikille väsymättömille pelitestaajille!
Erityiskiitos pelitestauksesta ja kannustuksesta
Annika Tahkokalliolle.



© Onni Games 2010. Kaikki oikeudet pidätetään.



Osoitteesta www.onnigames.com/aether löydät Aetherin selainversion.